

# LE JEU DE LA BANQUISE

> PARTIE 2 - Le monde est en danger  
> Paix



## JEU DE COOPÉRATION

Selon la Banque Mondiale, le nombre de pays en conflit a doublé en une décennie. La paix est pourtant largement considérée comme un idéal, mais au-delà du simple dépôt des armes, elle se construit et se préserve. Cela passe notamment par le développement d'une éducation à la paix et à la non-violence. Si les conflits sont inhérents aux rapports humains, ils ne génèrent pas systématiquement la violence. Celle-ci peut être évitée, entre personnes comme entre états, par la coopération, la discussion, la négociation. Voici un petit jeu qui permet d'expérimenter la coopération, le fait qu'ensemble on est plus fort.

### OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

- Mise en place de stratégie
- Mettre en valeur la solidarité et l'entraide
- Savoir demander de l'aide

**ÂGE :** à partir de 5 ans

**DURÉE :** 15 min

**TAILLE DU GROUPE :** 6-20 enfants

### MATÉRIEL :

Des papiers journaux, ou des cordes, ou des cerceaux... (de quoi délimiter des espaces faciles à diminuer)

## DÉROULEMENT DE L'ACTIVITÉ

Les pingouins vont et viennent dans la mer et aiment se poser sur la banquise mais cette dernière fond ! Les pingouins doivent se serrer les... ailes.

Le groupe d'enfants est une colonie de pingouins qui cherchent du poisson. Ils nagent dans la mer quand tout à coup, une orque arrive (l'adulte tape dans ses mains). Ils doivent alors tous et toutes remonter sur la banquise (journaux ou cercle de corde). Les pingouins recommencent à nager tranquillement. Mais pendant ce temps, la banquise fond encore (on rétrécit à nouveau les morceaux de banquise).

Comme les pingouins s'entendent très bien entre eux, ils se serrent sur la banquise pour tous tenir.

Le jeu s'arrête, lorsqu'il devient impossible à tous les pingouins de rester ensemble sur la banquise.

## Temps d'échange pour réfléchir sur l'activité

- Comment vous sentez-vous ?
- Que permet ce jeu ? Que nous apprend-il ?
- Comment le rendre plus facile / plus difficile ?
- Que faisons-nous en plus de jouer ?

*Source :* Inspiré de « Jeux coopératifs » de l'Office Central de la Coopération à l'École | [www.occe.coop](http://www.occe.coop) Janvier 2019